Kravspecifikation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Navn | Christoffer Møldrup | | | |
| Opgave | Blackjack | | | |
| Krav/prioriteter: *Her kan du oplyse de vigtigste elementer i dit software* | Funktionelle krav:  Blande en liste af 52 elementer der har et tal og suit  Uddele to elementer til et antal af x spillere  Holde styr på running total af x+1 spillere  Ikke funktionelle krav:  Hurtigt, stabil og effektiv | | | |
| Kodesprog | Python | | | |
| Evt. frameworks |  | | | |
| Estimeret tid | 2-3 dage | | | |
|  | | | | |
| Featurelist *Her kan du tilføje hvilket features som skal kodes til dit software* | Spil blackjack:  Mindst en spiller kan spille med en dealer der altid er en computer som stopper ved kort total 17  Spilleren og dealeren taber hvis deres kort total er over 21  Et ace tæller for 11 medmindre personen går over 21, hvorefter den vil tælle som 1  Der er et maks antal af 52 kort, som for hvert spil bliver blandet  Multiplayer:  Der kan være op til maks 4 spillere  Simpelt UI-design:  Spillets status bliver rapporteret på en fornuftig og simpel måde | | | |
| Work breakdown *Her kan du bryde dit software ned i arbejdsopgaver og estimere tiden det vil tage at bygge hvert et element* | Arbejdsopgave | Start dato | Forventet slutdato | Tidsforbrug |
| Generere et dæk:  En liste bliver lavet med 4\*13 normale spille kort der bliver blandet via random.shuffle  Træk kort funktion:  Et kort bliver poppet fra dækket og bliver tilføjet til spillerens counter  Lav en spil-controller:  Lav en funktion der ved brug af et dæk laver et 1 mod pc-spil  Lav multiplayer:  Udvid det eksisterende til at kunne håndtere flere spillere  Tilføj ace funktionalitet:  For hvert ace der bliver trukket, bliver der lavet en ekstra counter der kan håndtere at den er enten 11 eller 1. Den med højest værdi bliver vist medmindre den er over 21  Udvid UI – design:  Gør spillet lidt federe at kigge på | 14-10-2024 | 16-10-2024 | 1 dag  1 dag  1 dag |